

URBAN DANCE KUPA - VERSENYSZABÁLYZAT

Csapatverseny:

Amatőr

A versenyzők létszámlimit nélküli csapatokban mérik össze tudásukat, amit egy min. 2 és max. 4 perces show formájában mutatnak be, hozott zenére.

Színpad méret: 8m x 8m

Zene: a zene lehet egy szám, illetve több számból összevágott zenei montázs is, fontos a zenék közötti harmónia, azok megfelelő összevágása mixelése, változatosság (ne csak az aktuális slágerek legyenek).

A zenét egy audio CD-n kérjük leadni a helyszíni nevezéskor, a borítón feltüntetve a csapat nevét.

Kosztüm: minden csapatnak egyedi ruhával kell rendelkeznie (ne legyen két külön csapatnak ugyanaz), lehetőség szerint harmonizáljon a műsorral és mondanivalójával.

Koreográfia: a koreográfia pontos kivitelezése, térformák, változatosság, stílusok megjelenése.

Stílus: a hip-hop stílusok használata (hip-hop, popping, locking, house, waacking, b-boying...), az adott stílushoz hű alapmozdulatok kreatív használata.

Értékelés: a zsűri pontozza az előadásmódot, a zenét, a kosztümöt, a koreográfiát és a stílusok eredetiségét. A show-k bemutatása után, a zsűri értékelése után a kapott pontszámok alapján alakul ki a ranglista.

Díjak: az első helyezett csapat 100 000 Ft készpénzt, oklevelet és kupát kap.

Profi

A versenyzők 5-10 fős csapatokban mérik össze tudásukat, amit egy min. 2 és max. 4 perces show formájában mutatnak be, hozott zenére.

Színpad méret: 8m x 8m

Zene: a zene lehet egy szám, illetve több számból összevágott zenei montázs is, fontos a zenék közötti harmónia, azok megfelelő összevágása mixelése, változatosság (ne csak az aktuális slágerek legyenek).

A zenét egy audio CD-n kérjük leadni a helyszíni nevezéskor, a borítón feltüntetve a csapat nevét.

Kosztüm: minden csapatnak egyedi ruhával kell rendelkeznie (ne legyen két külön csapatnak ugyanaz), lehetőség szerint harmonizáljon a műsorral és mondanivalójával.

Koreográfia: a koreográfia pontos kivitelezése, térformák, változatosság, stílusok megjelenése.

Stílus: a hip-hop stílusok használata (hip-hop, popping, locking, house, waacking, bboying...), az adott stílushoz hű alapmozdulatok kreatív használata.

Értékelés: a zsűri pontozza az előadásmódot, a zenét, a kosztümöt, a koreográfiát és a stílusok eredetiségét. A show-k bemutatása után, a zsűri a kapott pontszámok alapján kiválasztja a legjobb 4 csapatot aki egyenes kieséses rendszerben küzdenek meg egymással a dj által játszott különböző stílusú zenékre.

Csapat párbaj (csak profiknak):

A zsűri pontozás alapján kiválasztja a legjobb 4 csapatot, ezután sorsolás alapján egyenes kieséses rendszerrel párbajban mérik össze tudásukat. A párbajok kb. 10 perc hosszúak mindegyik csapatnak 5 kilépője van ami lehet közös, vagy szóló tánc is, illetve akár mindkettő. Egy ilyen kilépő 1 perc hosszú. A DJ 5 különböző stílusú zenét fog játszani a párbaj alatt.

A párbajon mit értékel a zsűri:

csapatmunka: az emberek kihasználtsága a párbajokon

stílusok: a zenéhez passzoló stílusok, és azok alapjainak kreatív használata és bemutatása

zeneiség: a zenével való együtt mozgás

improvizáció: ne csak koreográfiát adjanak elő a táncosok, hanem improvizáljanak is az adott zenei stílushoz megfelelő mozgásanyaggal

Hogyan dönti el a zsűri hogy ki nyert az adott párbajban:

A párbaj után a zsűri tagjai mutatóval szavaznak, hogy szerintük az adott két csapat közül melyik nyerte a párbajt. Tehát jobbra, balra vagy X-et mutathatnak. Aki több szavazatot kap az jut tovább a döntőbe, vagy ha döntőről van szó, akkor az nyeri a párbajt. Ha zsűri többsége X-et mutat akkor újabb egy-egy kilépője van mindkét csapatnak, ami után a zsűri újra szavaz, a zsűritagok párbajonként csak egyszer mutathatnak X-et, utána dönteniük kell.

A párbajra vonatkozó szabályok:

A csapatoknak kötelessége az egymás iránti tisztelet mutatása, ezért a párbaj alatt TILOS a sértő mutogatás és bekiabálás, az ellenféllel történő testi kapcsolat: lökdösődés, bökdösődés, az ellenfél csapat kilépőjének zavarása. Ezen szabályok be nem tartása miatt egy csapat még akkor is veszíthet ha jobb volt a másiknál, mivel abban a kilépőben ahol a csapat szabályt sértett, automatikusan az ellenfél nyer.

Díjak: az első helyezett csapat 200 000 Ft készpénzt, oklevelet és kupát kap.

Átfedések a csapatok között:

Egy adott csapat nem indulhat ugyanazon tagokkal és produkcióval amatőr és profi kategóriában is, viszont az amatőr csapatban szereplő táncosok szerepelhetnek profi csapatban is. Egy táncos egyszerre nem szerepelhet két amatőr vagy két profi csapatban. A félreértések elkerülése végett, ha ez nem egyértelmű kérdezze meg a szervezőt! :)

1vs1 párbaj:

A táncosok 1 az 1 ellen mérik össze tudásukat az adott stílusban. Nyolcnál több nevező esetén selejtező van. A selejtezőben 45 mp-es demó bemutatása után a zsűri kiválasztja a legjobb 8 versenyzőt. Ezután egyenes kieséses rendszerben, párbajban csapnak össze.

A párbajokon a versenyzőknek 1-1 kilépőjük van, egy ilyen kilépő max. 1 perc, a párbaj max. 3perc hosszúságú.

A döntő párbajon a táncosok 2-2 kilépővel rendelkeznek, max. 5 perces párbajban mérik össze tudásukat.

Zene: a stílushoz illő zenéket Dj játssza, nincs központi zene.

Figyelem: ezek a párbajok nem koreográfia versenyek, hanem freestyle, így az adott zenékre a stílushoz hű módon improvizálni kell.

Hogyan dönti el a zsűri hogy ki nyert az adott párbajban:

A párbaj után a zsűri tagjai mutatóval szavaznak, hogy szerintük az adott két versenyző közül melyik nyerte a párbajt. Tehát jobbra, balra vagy X-et mutathatnak. Aki több szavazatot kap az jut tovább a döntőbe, vagy ha döntőről van szó, akkor az nyeri a párbajt. Ha zsűri többsége X-et mutat akkor újabb egy-egy kilépője van mindkét félnek, ami után a zsűri újra szavaz, a zsűritagok párbajonként csak egyszer mutathatnak X-et, utána dönteniük kell.

A párbajra vonatkozó szabályok:

A versenyzőknek kötelessége az egymás iránti tisztelet mutatása, ezért a párbaj alatt TILOS a sértő mutogatás és bekiabálás, az ellenféllel történő testi kapcsolat: lökdösődés, bökdösődés, az ellenfél kilépőjének zavarása. Ezen szabályok be nem tartása miatt a versenyző még akkor is veszíthet ha jobb volt a másiktól, mivel abban a kilépőben ahol szabályt sértett, automatikusan az ellenfél nyer.

Díjak: a párbaj győztese 15 000 Ft készpénzt oklevelet, kupát és támogatók által felajánlott nyereményeket kap.

2vs2 párbaj:

A csapatok párban mérik össze tudásukat az adott stílusban. Ha 8-nál több nevező csapat van, akkor 1.5 perces demo bemutatása után választja ki a zsűri a legjobb 8 párost. Ezután egyenes kieséses rendszerben zajlik tovább a verseny.

A párbajokon mindkét csapatnak 2-2 kilépője van, ez lehet akár duó, szóló vagy mindkettő. Egy ilyen kilépő 1 perc, a párbajok maximum 5 perc hosszúságúak.

A döntő párbajon mindkét csapatnak 4-4 kilépője van, a párbaj hosszúsága kb. 10 perc.

Zene: a stílushoz illő zenéket DJ játssza, nincs központi zene.

Hogyan dönti el a zsűri hogy ki nyert az adott párbajban:

A párbaj után a zsűri tagjai mutatóval szavaznak, hogy szerintük az adott két csapat közül melyik nyerte a párbajt. Tehát jobbra, balra vagy X-et mutathatnak. Aki több szavazatot kap az jut tovább a döntőbe, vagy ha döntőről van szó, akkor az nyeri a párbajt. Ha zsűri többsége X-et mutat akkor újabb egy-egy kilépője van mindkét csapatnak, ami után a zsűri újra szavaz, a zsűritagok párbajonként csak egyszer mutathatnak X-et, utána döntenük kell.

A párbajra vonatkozó szabályok:

A csapatoknak kötelessége az egymás iránti tisztelet mutatása, ezért a párbaj alatt TILOS a sértő mutogatás és bekiabálás, az ellenféllel történő testi kapcsolat: lökdösődés, bökdösődés, az ellenfél csapat kilépőjének zavarása. Ezen szabályok be nem tartása miatt egy csapat még akkor is veszíthet ha jobb volt a másiknál, mivel abban a kilépőben ahol a csapat szabályt sértett, automatikusan az ellenfél nyer.

Díjak: a párbaj győztese 30 000 Ft készpénzt oklevelet, kupát és támogatók által felajánlott nyereményeket kap.